**Documentation Utilisateur**

**Titre :** *Laying Glass - Documentation Utilisateur*

**1. Introduction**

Bienvenue dans "Laying Glass", un jeu de stratégie où 2 à 9 joueurs s’affrontent pour construire le plus grand carré sur un plateau. Ce guide explique comment configurer et jouer au jeu.

**2. Objectif du Jeu**

* Former le plus grand carré possible sur le plateau de jeu.
* En cas d’égalité sur la taille du carré, le joueur ayant occupé le plus de cases gagne.

**3. Préparation**

1. Lancez le programme et entrez le nombre de joueurs (2 à 9).
2. Configurez les informations des joueurs (nom et couleur).
3. Chaque joueur place une tuile de départ sur le plateau.

**4. Déroulement du Jeu**

1. Le jeu dure 9 tours.
2. À chaque tour :
   * Le joueur actuel reçoit une tuile.
   * Il peut :
     + **Prendre** la tuile actuelle.
     + **Échanger** avec une des 5 prochaines (en utilisant un coupon).
     + **Manipuler** la tuile (rotation/retournement).
     + **Placer** la tuile sur le plateau.
3. Le plateau est mis à jour après chaque action.

**5. Commandes**

* **T** : Prendre la tuile actuelle.
* **E** : Échanger une tuile avec un coupon.
* **F** : Retourner la tuile.
* **R** : Faire pivoter la tuile.
* **P** : Placer la tuile.

**6. Fin du Jeu**

* Une fois les 9 tours terminés, le gagnant est déterminé automatiquement.
* Le gagnant est affiché avec les détails de sa victoire (taille du plus grand carré, nombre de cases occupées).